

## EATA Translation of TA Terminology: Korean

*We thank Ian Stewart and Vann Joines for permission to base this material on the Glossary within TA Today, Lifespace Publishing.*

*We thank Yongmin Park for providing the translation.*

*Please advise any queries, updates, or additions to Julie Hay on [julie@adinternational.com](mailto:julie@adinternational.com) (in English please!).*

English	Korean
A1	에이 원(어린이 속의 어른)
A2	에이 투(어른 속의 어른)
A3	에이 쓰리(어버이 속의 어른)
Activity	활동
Adapted Child	순응한 어린이
Adult Ego-State	어버이 자아 상태
Adult in the Child	어린이 속의 어른
After Script	그후식 각본
Agitation	흥분
Allower	허가자
Almost Script	거의식 각본
Always Script	언제까지나식 각본
Angular Transaction	예각 교류
Antiscript	반대(역) 각본
Area	영역
Attribution	속성
Authentic Feeling	진짜 감정
Autonomy	자율성
Awareness	자각성
Banal Script	평범한 각본
Basic Position	기본적 태도
Behavioural Diagnosis	행동적 진단
Blamer	비난자

Blocking Transaction	방해 교류
C1	어린이 속의 어린이
C2	어린이 속의 어린이
C3	아버지 속의 어린이
Cathexis	카섹시스
Child ego-state	어린이 자아 상태
Child in the Child	어린이 속의 어린이
Complementary Transaction	상보 교류
Con	도발자
Conditional Stroke	조건적 스트로크
Constancy Hypothesis	불변성 가설
Constant	일관된
Contamination	오염
Content	내용
Contract	계약
Controlling Parent	통제적 아버지
Counterfeit Stroke	가짜 스트로크
Counterinjunctions	대항금지령
Counterscript	대항 각본
Critical Parent	비판적 아버지
Crossed Transaction	교차 교류
Crossup	혼란
Decision	결단
Decisional Model	결단 모델
Delusion	망상
Despairer	절망자
Discounting	에누리하기
Discount Matrix	에누리 모형
Doing Nothing	아무것도 하지 않음
Drama Triangle	드라마 삼각형

Driver	몰이꾼
Duplex Transaction	이중 교류
Early Decision	조기 결단
Egogram	이고그램
Ego-state	자아 상태
Ego-state Model	자아 상태 모델
Electrode	전극
Episcript	상위 각본
Excluding	배제하기
Exclusion	배제
Executive	집행적 자아
Existential Position	실존적 태도
First-Degree	1 급
First-Order Model	1 차 순서 모델
First Rule of Communication	의사소통의 첫번째 규칙
Formula G	공식 G
Frame of Reference	준거 틀
Free Child	자유로운 어린이
Function	기능 분석
Functional Model	기능적인 모델
Gallows	교수대
Game	게임
Game	게임
Game Formula	게임 공식
Game Plan	게임 계획
Gimmick	응대자
Grandiosity	과장 행동
Hamartic Script	비극적 각본
Historical Diagnosis	역사적 진단
Incapacitation	무능력화

Incongruity	부조화
Injunctions	금지령
Integrated Adult	통합된 어른
Intimacy	친밀
Level	수준
Life Course	인생 과정
Life Position	인생 태도
Life-Script	인생 각본
Little Professor	괴돌이
Loser	패자
Losing Script	패자 각본
Magical Parent	마술적인 아버지
Marshmallow-Throwing	마쉬멜로우 던지기
Martian	화성인
Miniscript	(축)소 각본
Mode	정도
Natural Child	자연스런 어린이
Negative Stroke	부정적 스트로크
Never Script	결코식 각본
Non-Winner	비승자
Non-Winning Script	비승자 각본
Nurturing Parent	양육적 아버지
Ogre (Parent)	도깨비 아버지
OK Corral	오케이 목장
Open-Ended Script	무계획식 각본
Options	선택권
Overadaption	과잉 적응
P1	어린이 속의 아버지
P2	아버지 자아 상태
P3	아버지 속의 아버지

PAC Model	PAC 모델
Parallel Transaction	평행 교류
Parent Ego-state	어버이 자아 상태
Parent in the Child	어린이 속의 어버이
Passive Behaviour	수동적 행동
Passivity	수동성
Pastime	잡담
Payoff	결말
Permissions	허가
Persecutor	박해자
Phenomenological Diagnosis	현상학적 진단
Pig Parent	돼지 어버이
Plastic Stroke	모조 스트로크
Positive Stroke	긍정적 스트로크
Prejudice	편견
Primary Driver	일차 물이꾼
Process	과정
Program	프로그램
Psychological-Level Message	심리적 수준의 메시지
Racket	라켓
Racketeering	라케티어링
Racket Feeling	라켓 감정
Racket System	라켓 체계
Real Self	현실적 자아
Rebellious Child	반항하는 어린이
Recognition-Hunger	인정 기아
Redecision	재결단
Redefining	재정의하기
Redefining Transaction	재정의된 교류
Rescuer	구원자

Response	반응
Ritual	의식
Rubberband	고무줄
Script	각본
Script Matrix	각본 모형
Script Message	각본 메시지
Script Signal	각본 신호
Scripty	각본의 기원
Second-Degree	2 급
Second-Order (Structural Model)	2 차 순서(구조적) 모델
Second-Order Symbiosis	이차 공생
Second Rule of Communication	의사소통의 두번째 규칙
Social Diagnosis	사회적 진단
Social-Level Message	사회적 수준 메시지
Somatic Child	신체적인 어린이
Spontaneity	자발성
Stamp	심리적 교환권
Stimulus	자극
Stimulus-Hunger	자극기아
Stopper	방해자
Stroke	스트로크
Stroke Bank	스트로크 은행
Stroke Economy	스트로크 경제
Stroke Filter	스트로크 필터
Stroke Quotient	스트로크 지수
Stroking Profile	스트로킹 프로필
Structural Analysis	구조 분석
Structural Model	구조적 모델
Structural Pathology	구조 병리학
Structure	구조

Sweatshirt	스웨터
Switch	전환
Symbiosis	공생
Tangential Transaction	일탈 교류
Third-Degree	3 급
Third Rule of Communication	의사소통의 세번째 규칙
Time-Structuring	시간의 구조화
Trading Stamp	심리적 교환권
Transaction	교류
Transactional Analysis	교류 분석
Transactional Analysis	교류 분석
Type	형태
Ulterior Transaction	이면 교류
Unconditional Stroke	무조건적 스트로크
Until Script	까지식 각본
Vector	벡터
Victim	희생자
Violence	폭력
Winner	승자
Winning Script	승자각본
Witch (Parent)	마녀 아버지
Withdrawal	폐쇄